

## Istruzioni Bussola etica di Swiss Olympic - Workshop

Nello sport svizzero la dignità di tutte le persone coinvolte deve essere al primo posto. Atlete e atleti, allenatrici, allenatori e tutte le persone coinvolte hanno bisogno di uno sport sano, rispettoso, corretto e di successo. Qui non c'è posto per violazioni etiche e superamenti di limiti. La bussola etica e il gioco incentrato su di essa sensibilizzano, informano e spronano a tenere comportamenti etici, migliorando così la qualità dello sport.

### Obiettivo

- **Valutazione individuale di temi etici:** in base ai colori verde, grigio, arancione e rosso (ulteriori informazioni sui colori nella [scheda Info](#) della bussola etica) e attraverso riflessioni sulla giusta misura. Perché tanto un «eccesso» quanto una «carezza» di potere, ideali, vicinanza o pressione possono ledere la dignità.
- **Stimolare scambi sul tema «Etica nello sport»:** Cosa tutela la dignità delle persone nello sport svizzero? Cosa la lede?

### Materiali:

- Tabellone con la bussola etica di Swiss Olympic (scaricare e stampare in grande formato)
- Pedine (p. es. cioccolatini, piccoli Post-it o graffette)
- Opzionale: accesso internet tramite smartphone alla pagina web [swissolympic.ch/it/verbaende/werte-ethik/bussola-etica/home](https://swissolympic.ch/it/verbaende/werte-ethik/bussola-etica/home)

### Svolgimento:

1. Un partecipante sceglie un esempio di situazione e lo legge ad alta voce al gruppo.
2. Ogni partecipante decide individualmente come classificare la situazione nel cerchio dei colori della Bussola etica, quindi posiziona la propria pedina sul tabellone nell'area di colore corrispondente.
3. Ogni partecipante risponde alle domande scritte sul tabellone:
  - Perché posizioni la tua pedina in quest'area di colore?
  - Qual è la tua opinione personale su questo esempio?
  - Vivi situazioni simili nella tua vita di tutti i giorni?
  - È possibile migliorare questa situazione attraverso determinate azioni?
  - Dove si colloca questo esempio nella bussola etica di Swiss Olympic?
4. Una volta risposto alle domande e conclusa la discussione, il turno passa alla persona successiva: questa sceglie un altro esempio di situazione e il ricomincia.

